

This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problems Mailbox.**

THIS PAGE BLANK (USPTO)



PCT/BR 99/00044
09/701627
BR99/44

REC'D 23 AUG 1999	
WIPO	PCT

REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL

MINISTÉRIO DA INDÚSTRIA, DO COMÉRCIO E DO TURISMO

INSTITUTO NACIONAL DA PROPRIEDADE INDUSTRIAL

5

CÓPIA OFICIAL

PARA EFEITO DE REIVINDICAÇÃO DE PRIOPIDADE

O documento anexo é a cópia fiel de um
Pedido de Patente de Invenção
regularmente depositado no Instituto Na-
cional da Propriedade Industrial, sob o
número PI 9802635-6 de 01/06/98

**PRIORITY
DOCUMENT**

SUBMITTED OR TRANSMITTED IN
COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

Rio de Janeiro, em 22 de Julho de 1999.


Maria Margarida R. Mittelbach
Diretora de Patentes



INPI-017

INPI - DEINPI/PR

- 1 JUN 09 5 08 000486

Protocolo

P 19802635-6

Número (21)

(Uso exclusivo do INPI)

DEPÓSITO

**Pedido de Patente ou de
Certificado de Adição**

P 19802635-6

depósito

Espaço reservado para etiqueta (número e data de depósito)

Ao Instituto Nacional da Propriedade Industrial:

O requerente solicita a concessão de uma patente na natureza e nas condições abaixo indicadas:

1. Depositante (71):

1.1 Nome: **CARLOS EDUARDO WENDLER - BRASILEIRO, CASADO / BORIS SITNIK
BRASILEIRO, DIVORCIADO**

1.2 Qualificação: **ENGº. QUÍMICO** 1.3 CGC/CPF: **31301959987**

1.4 Endereço completo: **R PROFESSOR ÁLVARO JORGE, Nº. 480 - VILA IZABEL - 80.320-040 -
CURITIBA - PARANÁ**

1.5 Telefone: **0412420170**
FAX:

☒ continua em folha anexa

2. Natureza:

☒ 2.1 Invenção ☐ 2.1.1. Certificado de Adição ☐ 2.2 Modelo de Utilidade

Escreva, obrigatoriamente e por extenso, a Natureza desejada: **PATENTE DE INVENÇÃO**

**3. Título da Invenção, do Modelo de Utilidade ou do Certificado de Adição (54):
"PROCESSO DE INTEGRAÇÃO DE HARDWARE E SOFTWARE PARA OPERACIONALIZAÇÃO DE
APOSTAS DE LOTERIAS PELA REDE INTERNET".**

☐ continua em folha anexa

4. Pedido de Divisão do pedido nº. , de

5. Prioridade Interna - O depositante reivindica a seguinte prioridade:
Nº de depósito Data de Depósito (66)

6. Prioridade - o depositante reivindica a(s) seguinte(s) prioridade(s):

País ou organização de origem	Número do depósito	Data do depósito

☐ continua em folha anexa

7. Inventor (72):

☐ Assinale aqui se o(s) mesmo(s) requer(em) a não divulgação de seu(s) nome(s)
(art. 6º § 4º da LPI e item 1.1 do Ato Normativo nº 127/97)

7.1 Nome: **CARLOS EDUARDO WENDLER - BRASILEIRO, CASADO / BORIS SITNIK
BRASILEIRO, DIVORCIADO**

7.2 Qualificação: ENGº. QUÍMICO

7.3 Endereço: R PROFESSOR ÁLVARO JORGE, Nº. 480 - VILA IZABEL - CURITIBA - PARANÁ

7.4 CEP: 80320040

7.5 Telefone 2420170

☒ continua em folha anexa

8. Declaração na forma do item 3.2 do Ato Normativo nº 127/97:

☐ em anexo

9. Declaração de divulgação anterior não prejudicial (Período de graça):

(art. 12 da LPI e item 2 do Ato Normativo nº 127/97):

☐ em anexo

10. Procurador (74):

10.1 Nome: A CRIATIVA MARCAS E PATENTES S/C LTDA.

CPF/CGC: 00.117.466/0001-71

10.2 Endereço: Rua Saldanha da Gama, nº 51 - Cj. 18 - Centro - Curitiba - Paraná

10.3 CEP: 80.060-170

10.4 Telefone (041) 263-1413

11. Documentos anexados (assinale e indique também o número de folhas):

(Deverá ser indicado o nº total de somente uma das vias de cada documento)

<input checked="" type="checkbox"/>	11.1 Guia de recolhimento	01 fls.	<input checked="" type="checkbox"/>	11.5 Relatório descritivo	10 fls.
<input checked="" type="checkbox"/>	11.2 Procuração	01 fls.	<input checked="" type="checkbox"/>	11.6 Reivindicações	03 fls.
<input type="checkbox"/>	11.3 Documentos de prioridade	fls.	<input checked="" type="checkbox"/>	11.7 Desenhos	01 fls.
<input type="checkbox"/>	11.4 Doc. de contrato de Trabalho	fls.	<input checked="" type="checkbox"/>	11.8 Resumo	01 fls.
<input checked="" type="checkbox"/>	11.9 Outros (especificar): DADOS 2º DEPOSITANTE				01 fls.
	11.10 Total de folhas anexadas:				18 fls;

12. Declaro, sob penas da Lei, que todas as informações acima prestadas são completas e verdadeiras

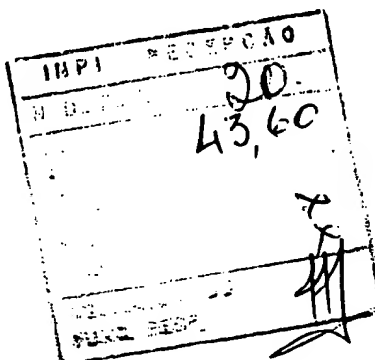
Curitiba, 01 de Junho de 1.998

Local e Data

A CRIATIVA MARCAS E PATENTES S/C LTDA

CGC/MF 00.117.466/0001-71

Assinatura e Carimbo
CPF/MF 253.055.309-20



1. Depositante (71):
1.1 Nome: BORIS SITNIK.
1.2 Qualificação: BRASILEIRO, DIVORCIADO, ENGENHEIRO ELETRÔNICO
1.3 C.G.C./C.P.F: 100.247.278-49
1.4 Endereço Completo: R LEOCÁDIO JÚLIO DE ASSUMPÇÃO, Nº. 10 -
CASCATINHA - 82.020-150 - CURITIBA - PARANÁ
1.5 Telefone: (041) 335-9620

7. Inventor(72):
7.1 Nome: BORIS SITNIK - BRASILEIRO, DIVORCIADO
7.2 Qualificação: ENGENHEIRO ELETRÔNICO
7.3 R. LEOCÁDIO JÚLIO DE ASSUMPÇÃO, Nº. 10 - CASCATINHA - CURITIBA -
PARANÁ
7.4 CEP: 82.020-150 7.5 Telefone (041)335-9620

**“ PROCESSO DE INTEGRAÇÃO DE
HARDWARE E SOFTWARE PARA OPERACIONALIZAÇÃO DE
APOSTAS DE LOTERIAS PELA REDE INTERNET ”.**

Refere-se a presente Patente de Invenção a

- 05 Processo de Integração de *Hardware* e *Software* para Operacionalização de Apostas de Loterias pela Rede Internet através da disponibilização de Equipamentos (*Hardware*) e Programas Computacionais (*Software*), na condição de Provedor de Serviços, de tal forma a se utilizar, de maneira segura e eficiente, a rede *Internet* para a realização de apostas junto aos
- 10 órgãos provedores de Loterias, utilizando o método de transferência (eletrônica) bancária como forma de pagamento. A utilização deste processo pode ser feita por qualquer terminal computacional que tenha condições de se conectar a rede *Internet*, através de página (*www*) a ser disponibilizada por este Provedor de Serviços. Este serviço, o qual utiliza e
- 15 está conectado *on line* à rede bancária nacional, visa facilitar a realização de apostas sem necessidade de deslocamento do apostador, proporcionando a partir de uma centralização uma expansão virtual de pontos de realização de apostas e simplificando substancialmente a forma de pagamento das mesmas. Este serviço proporciona ainda economia de deslocamentos físicos
- 20 e de tempo, bem como a segurança e comodidade do apostador, independência do horário comercial com o redimensionamento e a flexibilização de horários de atuação, a não utilização de meios físicos de pagamento, a possibilidade de inviabilização de apostas por parte pessoas legalmente interditas, bem como a facilidade oferecida a aqueles
- 25 impossibilitados de se deslocarem por motivos diversos, e a diversificação de idiomas para a realização de apostas. Finalmente, este processo possibilita identificação da origem da operação e da fonte pagadora da(s) aposta(s), ajudando na resolução de possíveis litígios oriundos da perda do

comprovante do jogo.

Como é de conhecimento geral dos usuários de loterias e em particular dos técnicos operacionalizadores dos sistemas de loterias, atualmente pode-se apostar de três formas:

- 05 1. Para jogos de Loteria de Números ou Loteria Esportiva é necessário deslocar-se a uma Casa Lotérica, preencher um volante, passar para o operador, para este carregar no sistema eletronicamente com validação através de uma leitora de cartões, com entrega de um comprovante impresso em papel contendo as apostas, a data, o
- 10 número do sorteio, o valor a pagar ou outras informações válidas, comprovante este conhecido como " bilhete ". Os dados da aposta são então transferidos para o sistema provedor de loterias, que computa e consolida todas as apostas. O valor é então pago pelo apostador em dinheiro, cheque, ou, no caso da Casa Lotérica o possuir, através de meios eletrônicos como
- 15 cartão de crédito ou rede bancária. O sistema de pagamento é, desta forma, totalmente dissociado do sistema de apostas, não havendo interligação entre as redes provedora das loterias e bancária. A desvantagem mais séria deste sistema atual é que, no caso do apostador ganhar o prêmio apostado, seu único comprovante é um bilhete de papel. O prêmio é então pago ao portador
- 20 do bilhete, o que acarreta a possibilidade de fraudes, a perda do prêmio quando se perde o comprovante, ou o pagamento indevido a pessoas que não fizeram a aposta premiada. Outras desvantagens são a necessidade de efetuar a aposta no horário comercial, tolhendo a liberdade de tempo do cliente, o custo inerente à operação de periféricos de duas redes separadas, além da
- 25 menor agilidade e comodidade da transação para o usuário dos sistemas.

2. Máquina dedicada do tipo calculadora-monitor-impressora (marcadora), instaladas em ambientes como bares, lanchonetes e afins, mostrando através de um monitor de vídeo a realização de sorteios

de números em períodos cíclicos de tempo, do jogo denominado “ Pimba “ e são ligados “ on line “ com o provedor de loteria Serlopar do Estado do Paraná. Este tipo de máquina apresenta desvantagens de ter pagamento (da aposta) dissociado do sistema de apostas, não havendo interligação entre as

05 redes provedora das loterias e bancária, além da necessidade de efetuar a aposta no horário de atendimento do local onde está instalado, tolhendo a liberdade de tempo do cliente, o custo inerente à operação de periféricos de duas redes separadas, além da menor agilidade e comodidade da transação para o usuário dos sistemas.

10 3. Máquina dedicada do tipo vídeo-game e/ou vídeo-poquer, instaladas em ambientes de jogos tipo Bingos, as quais realizam jogos do tipo “ arco da velha ” e afins e são ligados “ on line “ com o órgão provedor de loterias para controle do faturamento. Este tipo de máquina apresenta desvantagens de ter pagamento (da aposta) dissociado do sistema

15 de apostas, não havendo interligação entre as redes provedora das loterias e bancária, além da necessidade de efetuar a aposta no horário de atendimento do local onde está instalado, tolhendo a liberdade de tempo do cliente, o custo inerente à operação de periféricos de duas redes separadas, além da menor agilidade e comodidade da transação para o usuário dos sistemas.

20 “ PROCESSO DE INTEGRAÇÃO DE *HARDWARE* E *SOFTWARE* PARA OPERACIONALIZAÇÃO DE APOSTAS DE LOTERIAS PELA REDE *INTERNET* ”, objeto do presente patente, foi desenvolvido para dar uma nova opção aos usuários de loterias, através de utilização da rede *Internet* para a realização das apostas e

25 utilização de equipamentos e programas computacionais adequados a prover conexão *on line* à(s) Central(is) Lotérica(s) e a rede bancaria e, sem a necessidade de deslocamentos do apostador, proporcionando uma expansão virtual de pontos de realização de apostas e simplificando a forma e

garantindo o pagamento das mesmas. Este serviço proporciona ainda economia de deslocamentos físicos e de tempo, bem como a segurança e comodidade do apostador, independência do horário comercial com o redimensionamento e a flexibilização de horários de atuação, a não utilização de meios físicos de pagamento, a possibilidade de inviabilização de apostas por parte de pessoas legalmente interditas, bem como a facilidade oferecida a aqueles impossibilitados de se deslocarem por motivos diversos, e a diversificação de idiomas para a realização de apostas. Finalmente, este processo possibilita a identificação da origem da operação e da fonte pagadora da aposta, ajudando na resolução de possíveis litígios oriundos da perda do comprovante do jogo.

Para melhor compreensão da presente Patente de Invenção é anexado o seguinte desenho:

FIGURA 1., que mostra o Diagrama de Blocos dos Equipamentos.

A realização do Processo ocorre através de uma associação de computadores (*Hardware*) e programas computacionais (*Softwares*) cujas finalidades são específicas, ou seja: busca e monitoramento de linhas entrantes de atendimento, priorizando os acessos por ordem de chegada e alimentando o provedor de serviços; atendimento às solicitações entrantes por ordem de chegada e condicionando a comunicação com o solicitante com a segurança e velocidade necessárias em todas as fases desta comunicação; consulta e transferência eletrônica de valores (das apostas) aos sistemas de redes bancárias de maneira segura e eficiente; emissão de registros de realização de apostas (vendas), envio ao solicitante e armazenamento adequado à emissão de relatórios e à transferência ao(s) órgão(s) provedor(es) de Loterias; comunicação com o(s) órgão(s) provedor(es) de Loterias para transferência de valores (totalização de

apostas/vendas) e de relatórios.

O mecanismo de funcionamento deste processo está baseado no princípio de consulta e operação comercial via *Internet*. Para isto são necessários o Provedor de Serviços (PS), os Usuários (U) e a própria rede *Internet*.

O (PS) deverá ter uma estrutura baseada em Computadores, Interfaces e Programas Computacionais Específicos, ordenados de tal forma a realizar a recepção de consultas a serem feitas pelos usuários (U), ser Hospedeiro de uma *Home-Page* de *Internet*, ser Provedor de Acesso a apostas de Loterias (parte comercial) e realizar operações de transferência eletrônica (pagamentos) junto à rede bancária nacional, bem como de emissão e envio de comprovantes e recibos aos usuários (U), e de emissão de relatórios operacionais internos e com o(s) órgão(s) provedor(es) de loterias.

A quantidade e a forma de interligação dos computadores é função da estrutura e filosofia de atendimento, ou seja, interface com o meio de comunicação necessário para interligar este provedor e o ponto de conexão com a rede *Internet*; hospedeiro da(s) página(s) do sistema de atendimento de apostas; conexão com os diversos servidores do sistema bancário (rede-shop, rede 24 horas, etc); banco de dados com estrutura de informações e apostas; sistema de armazenamento, e de comunicação para envio e troca de informações com o órgão provedor de loterias.

O usuário (U), ou seja, o apostador, deverá ter seu terminal computacional com acesso a *Internet*, ser cliente ativo da rede bancária e possuir senha de acesso (cartão). A configuração mínima necessária para operação junto a rede *Internet* é inerente a este e de acordo com o seu provedor de acesso.

Os *softwares* proporcionarão o princípio de operação, que é baseado em consulta à rede *Internet*, com a seguinte sequência:

05 a) O usuário (U) acessa a rede e, ao “ navegar ” pela mesma, acessa a página deste serviço (por exemplo, <http://www.lotonet.com.br>), a qual lhe encaminhará ao menu principal.

10 b) O menu principal informará os atendimentos possíveis de serem prestados, ou seja, dos tipos de Apostas ao alcance do usuário (U), bem como disponibilizará os Resultados de Jogos anteriores atendidos pela estrutura lotérica em questão, e finalmente dará a opção de continuar ou sair.

Se desejar sair voltará a rede.

15 c) Se continuar, o usuário (U) escolhe “ clicando ” (com o *mouse*) e acessando então os resultados de jogos anteriores ou o tipo de aposta que pretende realizar, e o sistema lhe oferecerá as possibilidades juntamente com os valores pertinentes às apostas.

d) Caso a opção seja ver os resultados, o usuário (U) recebe-os e terá a opção de continuar ou sair. Se desejar sair, voltará a rede.

Se desejar continuar voltará ao menu principal citado em b).

20 e) Caso a opção seja apostar, o usuário (U), após a realização de seu(s) jogo(s), terá como resultado, caso não tenha cometido nenhum erro, um panorama deste(s) jogo(s) bem como do valor de cada operação a ser realizada para pagamento junto a rede bancária. Terá a opção de ainda continuar a realizar o jogo. Caso desista, terá a opção de continuar
25 ou sair. Se desejar sair, voltará a rede, se continuar voltará ao menu principal citado em b). Caso ocorra erro ou queira cancelar, aparece o motivo do erro e será dado a opção de tentar de novo; caso positivo voltara a tela para fazer aposta, caso negativo, ou após três tentativas de fazer aposta, será dado a

opção de continuar ou sair. Se desejar sair, voltará a rede, se continuar voltará ao menu principal citado no item b).

- f) Caso não desista, será feito automaticamente a consulta sobre o pagamento, digitando-se os dados para o banco, senha, etc.,
- 05 através de troca eletrônica de informações com o banco escolhido e após aprovada a transação, será confirmada a realização do jogo e ocorrerá a gravação da operação realizada, gerando para o usuário (U), o recibo bancário e emissão de uma amostra do jogo no formato exigido pelo(s)
- 10 órgão(s) provedor(es) de loterias, disponibilizando-os para o usuário (U) para armazenamento obrigatório e/ou impressão junto ao terminal deste usuário.

O processo da presente patente poderá, alternativamente, gerar comunicação escrita para o usuário (U), informando que o mesmo ganhou no sorteio ou mesmo para informações gerais.

- 15 O arranjo dos computadores será em rede local em portas dedicadas para o meio externo, ou seja, para atendimento dos usuários - rede *Internet*, para conexão com as redes bancárias e para conexão com o órgão provedor de Loterias. O número de portas de acesso será função do tráfego a ser atendido. Serão quatro microcomputadores: um para
- 20 comunicação, ordenação e envio de mensagens (COM), um para processamento geral e atendimento (PGA), um para atendimento à *Internet* (ATI), e um para armazenamento (AMZ). Os quatro microcomputadores deverão ter as seguintes características mínimas: Estações Servidoras e
- 25 200MHz; com memória cache de 256 kBytes; com memória principal de 64 Mbytes expansível a pelo menos 128 Mbytes; com disco rígido de 4 Gbytes, com interface Fast SCSI-2, com tempo médio de acesso menor ou igual a 15 ms e taxa de transferência do disco mínima 4Mbytes/s; com unidade de

disco para discos flexíveis de 3,5 " e 1.44Mb de capacidade formatada; com unidade de CD ROM com capacidade formatada mínima de 600 Mbytes, interface SCSI-2, fator de forma 5,25 polegadas, taxa de transferência sustentada maior ou igual a 330 kbps, tempo médio de acesso menor ou igual a 300 ms, padrão de leitura/gravação ISO 9660, High-Sierra, CD-ROM Kodak Photo CD ou similar, velocidade *eight speed*; unidade I/O com uma interface paralela padrão Centrônics, duas interfaces seriais de alta velocidade padrão EIA RS-232 C/CCITT V 24/V.48 e uma interface SCSI-2 Fast/Wide; interface de rede padrão IEEE 802.3 (Ethernet), PCI com uma porta UTP (100Base-T); Monitor de Vídeo em cores SVGA de 15 " com resolução de 1024x768 e *dot pitch* de 0,28 mm não entrelaçado; expansão no mínimo com dois *slots* PCI, um *slot* PCI/ISA e 3 slots ISA; teclado com 101 teclas; e *mouse* de três botões com resolução de 400 dpi. O microcomputador (AMZ) será também dotado de unidade de fita magnética externa para fitas DAT de 4 mm (DAT cartridges), capacidade de armazenamento formatado mínima de 8Gbytes (sem compressão), interface SCSI-2 (padrão ANSI X3.131.-1994) e MTBF mínimo 70.000 horas; de *scanner* tipo de mesa colorido com capacidade para 16,7 milhões de cores, resolução de 1.200 dpi, interface SCSI/SCSI-2 (padrão ANSI X3.131-1990/1994), área de *scan* 8,5x14 polegadas, suporte aos PICT, TIFF e EPS (mínimo), e *drivers* com disponibilidade para outras plataformas. O microcomputador (COM) será também dotado de interfaces de comunicação multiseriial com 12 portas de alta velocidade padrão EIA RS-232C/CCITT V.24/V.48 e interface de alta velocidade para ligação a 64 Kbps no mínimo.

De acordo com a FIGURA 1, o usuário (U) se comunicará com a Rede Telefônica (RT), a qual estará conectada bilateralmente com a Provedora de Serviços (PS) que é dotada de 12 *modems* externos (MD) compatíveis com as interfaces do microcomputador

- (COM), de computador (COM) conectado bilateralmente aos *modems* (MD) e caixa de conexão (HUB), de caixa de conexão (HUB) conectada bilateralmente com o microcomputador (COM), com o microcomputador (PGA), com o microcomputador (ATI) e com o microcomputador (AMZ), de microcomputador (PGA) conectado bilateralmente a caixa (HUB) e conectado unilateralmente ao *scanner* (SCA) e a impressora (IMP), de microcomputador (ATI) conectado bilateralmente a caixa (HUB) e de microcomputador (AMZ) conectado bilateralmente a caixa (HUB) e a unidade de fita (UF).
- Os programas computacionais nesses computadores estarão ordenados e associados de tal forma que rodarão em rede local 100 baseT, e distribuídos de forma a atenderem as funções a seguir descritas. A plataforma escolhida será *Windows NT* e os programas específicos serão assim distribuídos: -Gerenciamento de todo o sistema, realizando relatórios sistemáticos bem como vigilância contra entrada de intrusos (*Fire-Wall*), - comunicação entre as unidades da rede local, comunicação e ordenamento com o meio de acesso bem como com a rede *Internet*; - armazenamento e banco de dados atualizado em tempo real; - segurança operacional com recursos de criptografia; - troca eletrônica de dados para fins de transferência bancária; provimento de página(s) na *Internet* e atendimento nesta. Os *softwares* necessários para as estações servidoras terão especificação mínima de *MS-DOS 6.22* ou superior, *Windows NT*, *Office Pro*, *Borland C++ 4.0*, *Visual Basic 3.0 Pro* ou superior, *Agente SNMP*, *Gerenciamento de Loterias*, *Fire Wall*, *Anti-Virus*, Troca Eletrônica de Dados / Transferência Bancária, Criptografia, Provimento de Páginas HTML, *MS Explorer* ou *Netscape*, Comunicação e Banco de Dados *Sybase* ou *Oracle* e para as estações atendentes terão especificação mínima de *MS-DOS 6.22* ou superior, *Windows 95*,

Criptografia, Provimento de página HTML, Comunicação, Agente SNMP e Acesso a Banco de Dados.

REIVINDICAÇÕES

1. “ PROCESSO DE INTEGRAÇÃO DE *HARDWARE* E *SOFTWARE* PARA OPERACIONALIZAÇÃO DE APOSTAS DE LOTERIAS PELA REDE *INTERNET* ”, caracterizado

05 por, o usuário (U) se comunicar com a Rede Telefônica (RT), a qual estará conectada bilateralmente com a Provedora de Serviços (PS) que é dotada de *modems* externos (MD) compatíveis com as interfaces do microcomputador (COM), de computador (COM) conectado bilateralmente aos *modems* (MD) e caixa de conexão (HUB), de caixa de conexão (HUB) conectada
10 bilateralmente com o microcomputador (COM), com o microcomputador (PGA), com o microcomputador (ATI) e com o microcomputador (AMZ), de microcomputador (PGA) conectado bilateralmente a caixa (HUB) e conectado unilateralmente ao *scanner* (SCA) e a impressora (IMP), de microcomputador (ATI) conectado bilateralmente a caixa
15 (HUB) e de microcomputador (AMZ) conectado bilateralmente a caixa (HUB) e a unidade de fita (UF).

2. “ PROCESSO DE INTEGRAÇÃO DE *HARDWARE* E *SOFTWARE* PARA OPERACIONALIZAÇÃO DE APOSTAS DE LOTERIAS PELA REDE *INTERNET* ”, de acordo com a

20 reivindicação 1, caracterizado por, microcomputadores (COM, PGA, ATI e AMZ) com as seguintes características mínimas: Estações Servidoras e Atendentes dotadas de Processador de 200 MHz, com clock mínimo de 200MHz; com memória cache de 256 kBytes; com memória principal de 64 Mbytes expansível a pelo menos 128 Mbytes; com disco rígido de 4 Gbytes,
25 com interface Fast SCSI-2, com tempo médio de acesso menor ou igual a 15 ms e taxa de transferência do disco mínima 4Mbytes/s; com unidade de disco para discos flexíveis de 3,5 “ e 1.44Mb de capacidade formatada; com unidade de CD ROM com capacidade formatada mínima de 600 Mbytes,

interface SCSI-2, fator de forma 5,25 polegadas, taxa de transferência sustentada maior ou igual a 330 kbps, tempo médio de acesso menor ou igual a 300 ms, padrão de leitura/gravação ISO 9660, High-Sierra, CD-ROM Kodak Photo CD ou similar, velocidade *eight speed*; unidade I/O com uma

05 interface paralela padrão Centrônics, duas interfaces seriais de alta velocidade padrão EIA RS-232 C/CCITT V 24/V.48 e uma interface SCSI-2 Fast/Wide; interface de rede padrão IEEE 802.3 (Ethernet), PCI com uma porta UTP (100Base-T); Monitor de Vídeo em cores SVGA de 15 “ com resolução de 1024x768 e *dot pitch* de 0,28 mm não entrelaçado; expansão no

10 mínimo com dois *slots* PCI, um *slot* PCI/ISA e 3 slots ISA; teclado com 101 teclas; e *mouse* de três botões com resolução de 400 dpi, tendo o microcomputador (AMZ) ainda unidade de fita magnética externa para fitas DAT de 4 mm (DAT cartridges), capacidade de armazenamento formatado mínima de 8Gbytes (sem compressão), interface SCSI-2 (padrão ANSI

15 X3.131.-1994) e MTBF mínimo 70.000 horas; de *scanner* tipo de mesa colorido com capacidade para 16,7 milhões de cores, resolução de 1.200 dpi, interface SCSI/SCSI-2 (padrão ANSI X3.131-1990/1994), área de *scan* 8,5x14 polegadas, suporte aos PICT, TIFF e EPS (mínimo), e *drivers* com disponibilidade para outras plataformas, tendo o microcomputador (COM)

20 ainda interfaces de comunicação multiseriial com 12 portas de alta velocidade padrão EIA RS-232C/CCITT V.24/V.48 e interface de alta velocidade para ligação a 64 Kbps no mínimo.

3. **“ PROCESSO DE INTEGRAÇÃO DE HARDWARE E SOFTWARE PARA OPERACIONALIZAÇÃO DE**

25 **APOSTAS DE LOTERIAS PELA REDE INTERNET ”**, de acordo com a reivindicação 1, caracterizado por, *softwares* necessários para as estações servidoras com especificação mínima de *MS-DOS 6.22* ou superior, *Windows NT*, *Office Pro*, *Borland C++ 4.0*, *Visual Basic 3.0 Pro* ou

superior, Agente SNMP, Gerenciamento de Loterias, *Fire Wall*, Anti-Virus, Troca Eletrônica de Dados / Transferência Bancária, Criptografia, Provimento de Páginas HTML, *MS Explorer ou Netscape*, Comunicação e Banco de Dados *Sybase ou Oracle* e para as estações atendentes com
05 especificação mínima de *MS-DOS 6.22* ou superior, *Windows 95*, Criptografia, Provimento de página HTML, Comunicação, Agente SNMP e Acesso a Banco de Dados.

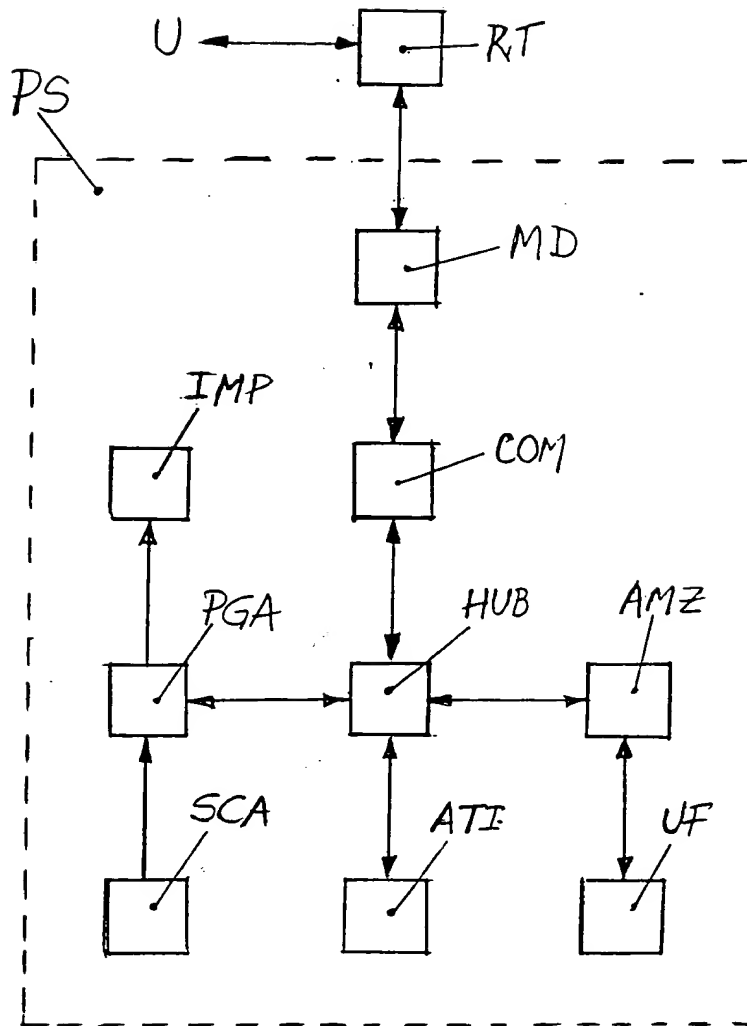


FIG. 1

RESUMO

“ PROCESSO DE INTEGRAÇÃO DE *HARDWARE* E *SOFTWARE* PARA OPERACIONALIZAÇÃO DE APOSTAS DE LOTERIAS PELA REDE *INTERNET* ”, refere-se a

- 05 Patente de Invenção a Processo de Integração de *Hardware* e *Software* para Operacionalização de Apostas de Loterias pela Rede Internet através da disponibilização de Equipamentos (*Hardware*) e Programas Computacionais (*Software*), na condição de Provedor de Serviços, de tal forma a se utilizar, de maneira segura e eficiente, a rede *Internet* para a realização de
- 10 apostas junto aos órgãos provedores de Loterias, utilizando o método de transferência (eletrônica) bancária como forma de pagamento. A utilização deste processo pode ser feita por qualquer terminal computacional que tenha condições de se conectar a rede *Internet*, através de página (*www*) a ser disponibilizada por este Provedor de Serviços. Este serviço, o qual utiliza e
- 15 está conectado *on line* à rede bancária nacional, visa facilitar a realização de apostas sem necessidade de deslocamento do apostador, proporcionando a partir de uma centralização uma expansão virtual de pontos de realização de apostas e simplificando substancialmente a forma de pagamento das mesmas. Este serviço proporciona ainda economia de deslocamentos físicos
- 20 e de tempo, bem como a segurança e comodidade do apostador, independência do horário comercial com o redimensionamento e a flexibilização de horários de atuação, a não utilização de meios físicos de pagamento, a possibilidade de inviabilização de apostas por parte pessoas legalmente interditas, bem como a facilidade oferecida a aqueles
- 25 impossibilitados de se deslocarem por motivos diversos, e a diversificação de idiomas para a realização de apostas. Finalmente, o processo possibilita identificação da origem da operação / fonte pagadora, ajudando na resolução de possíveis litígios oriundos da perda do comprovante do jogo.

THIS PAGE BLANK (USPTO)